



製作：エルダーハンド

Ver 1.0

「テリリアル ファンタジー」を手にとっていただき、ありがとうございます！

本書は「テリリアル ファンタジー」のルール説明書です。

「テリリアル ファンタジー」やエルダーハンドの最新情報は、ホームページやツイッターをご確認ください。

■ホームページ  
http://elderhand.web.fc2.com

■ツイッター  
@ElderHand



## ◆テリリアルファンタジーとは


1対1で対戦するカードゲームです。

様々なキャラクターで自分の「部隊」を作り、広大な戦場(フィールド)で競い合います。

部隊の編成や、配置の仕方でも戦略も無限に広がります。

## ◆ゲームの勝利条件

プレイヤーが以下のいずれかの条件を満たした場合、そのプレイヤーの勝利となります。

- トロフィーを7つ獲得した場合
- 相手の「」を持つメンバーを撃破した場合

## ◆用語説明


「メンバー」  
キング、クイーン、ランサー 等のカードのことです。

「部隊」  
フィールドの同じマスに重ねて置かれているメンバーをまとめて部隊と呼びます。また、メンバーの数に上限はなく、1枚でも1部隊、20枚でも1部隊です。

「前衛」  
部隊の一番上に置かれたメンバーのことです。



「n番手」  
部隊の前衛以外のメンバーのことです。前衛のすぐ下から、2番手、3番手…と続きます。

「フィールド」  
7×7の盤面のことです。

「エリア」  
フィールドをプレイヤーから見ると一番手前の1列を自軍エリア、相手側の1列を敵軍エリアと呼びます。(詳細は「フィールドの見方」参照)


## ◆デッキ作成のルール

テリリアルファンタジーを遊ぶためには20枚のカードで構成されたデッキを用意します。以下のルールでデッキを作成しましょう。

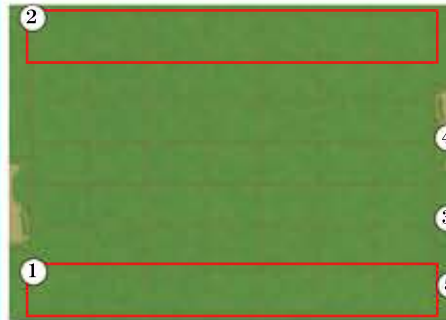
- カードの枚数は20枚です。
- カード名に「」を持つカードをデッキに1枚必ず入れてください。
- カード名に「」を持つカードはデッキに1枚までしか入れられません。
- それ以外のカードは何枚でもデッキに入れます。  
(デッキ例:キング1、ソルジャー19 ⇒ 合計20枚)

## ◆カードの見方




- ① カードの名前
- ② トロフィー  
このカードを撃破した場合に得られるトロフィーの数です。
- ③ テリリー  
このカードが移動・攻撃を行える範囲です。  
⇒このカードの位置  
⇒移動・攻撃を行える範囲
- ④ スキル  
【コスト:○○】と書かれている場合、コストを支払うことで発動するスキルを指します。コストの支払い方は、「ゲームの流れ」の「★スキル」を参照してください。  
【常時】と書かれている場合、常に効果を発揮するスキルを指します。
- ⑤ AP(アタックポイント)  
相手へ攻撃する際の攻撃力です。
- ⑥ SP(サポートポイント)  
このカードが表向きで部隊にいたり、前衛メンバーの攻撃をサポートする値です。
- ⑦ HP(ヒットポイント)  
このカードの体力です。HPの値以上のダメージを受けると撃破されます。

## ◆フィールドの見方



- ① 自軍エリア  
プレイヤーから見ると一番手前の1列を自軍エリアと呼びます。
- ② 敵軍エリア  
相手側の1列を敵軍エリアと呼びます。
- ③ 山札置き場  
山札を置くエリアです。
- ④ トロフィー置き場  
ゲーム中に撃破した相手のメンバーを置くエリアです。ここに置かれたトロフィーの合計が7以上になったプレイヤーは勝利します。
- ⑤ 捨て札置き場  
使用済みのカードを置くエリアです。

## ◆ゲームの準備

1. お互いのデッキを用意
2. 先攻/後攻の決定  
じゃんけん等のランダムな方法で先攻/後攻を決めます。
3. 自軍エリアに部隊を配置  
先攻のプレイヤーから交互に、1部隊ずつ配置します。  
・部隊の配置方法  
部隊はデッキの中からメンバーを好きな枚数選んで作成します。  
自軍エリアの空いているマスに作成した部隊を裏向きに重ねて配置しましょう。  
※このとき必ずどこかに「」を持つメンバーを配置しなければなりません  
お互いがパスを宣言するまで交互に配置を続けます。(一度パスを宣言したら、それ以降配置は出来ません)お互いの配置が終わったら残りのメンバーをよく混ぜ、山札置き場に裏向きで置きましょう。
4. 手札の準備  
山札の上から3枚を引き、手札にします。  
これで準備完了です。ゲームを始めましょう！

## ◆ゲームの流れ1

先攻のプレイヤーから以下の1~2の手順を合計3回行います。(必ず3回行ってください。パスはできません。)  
その後、相手のターンに移ります。

1. アクションを行う部隊の選択  
自分の部隊を1つ選び、前衛を表向きにします。
2. アクションの実行  
下記アクションの、どれかひとつを行います。(同じアクションを宣言してもいいです)

- ・アクション
  - 部隊の移動  
前衛のテリリーを参照して移動を行います。  
※移動先は空いているマスでなければなりません。  
※相手の部隊を飛び越えて移動することは出来ません。
  - 編成の交代  
前衛を部隊の一番後ろに表向きで配置し、2番手のメンバーを前衛として表向きにします。
  - 攻撃  
相手の部隊を攻撃します。  
攻撃の手順は次のページを参照してください。


## ◆ゲームの流れ2

- ・攻撃の手順
  - ① 攻撃宣言  
前衛のテリリー内の相手部隊を1つ選び、攻撃を宣言します。  
※相手の部隊を飛び越えて攻撃することは出来ません。  
攻撃対象にされた部隊の前衛を表向きにします。
  - ② ダメージステップ  
攻撃する部隊の攻撃値を計算し、相手部隊の前衛にダメージを与えます。  
攻撃値の計算は以下の通りです。

・攻撃値の計算  
攻撃値 = 「前衛のAP値」 + 「2番手以降の表向きメンバーのSP値」  
ダメージはこのターン内のみ蓄積し、HPの値以上のダメージを受けたメンバーは撃破されます。

- 撃破した場合の処理
  - ・攻撃した側  
撃破したメンバーを自分のトロフィー置き場に置きます。  
その後山札からカードを1枚引くことができます。
  - ・攻撃された側  
撃破されたメンバーは、攻撃側のトロフィー置き場に置かれます。  
その後、部隊の2番手にいたメンバーが表向きで一番上に置かれます(前衛になります)。

## ◆ゲームの流れ3

- ★スキルについて  
アクションとは別に、自分のターン中に1度スキルの使用を宣言できます。
- ・スキルの発動方法  
自分の部隊を1つ選び、前衛を表向きにします。  
スキルの発動を宣言し、コストを支払い、スキルの効果を即座に適用します。
- ・コストの支払い方  
使用するスキルのコストの値以上のトロフィーを手札から捨て札にします。  
例)  
【コスト: 】と書かれているスキルを使用する場合、手札から、ランサー2枚もしくはドラゴンライダーを1枚捨て札にします。

## ◆カードリスト

・本品に収録されているカードリスト

キング	2枚
クイーン	2枚
ベガサスナイト	6枚
ドラゴンライダー	6枚
ランサー	6枚
アーチャー	6枚
ソルジャー	6枚
プリースト	6枚

## ◆おすすめ構築その1

- ・フィールド  
キング1  
クイーン1  
ランサー3  
プリースト3  
ソルジャー3  
アーチャー1
- ・デッキ  
ドラゴンライダー3  
ベガサスナイト3  
アーチャー2
- ・戦い方  
ランサーやクイーンを1枚だけ配置して他のユニットはキングを守りましょう。  
ランサーを進めて相手ユニットを撃破しよう。  
ランサーのスキルもどんどん使っていく。

## ◆おすすめ構築その2

- ・フィールド  
キング1  
クイーン1  
ベガサスナイト3  
プリースト3  
ソルジャー3  
アーチャー2  
ランサー1
- ・デッキ  
ドラゴンライダー3  
ランサー2
- ・戦い方  
ベガサスナイトやプリーストを先頭にした部隊を作成しよう。  
戦いが始まったら交代してSPの恩恵を受けよう。  
攻撃力の高さで敵部隊を殲滅しよう！

## ◆おすすめ構築その3

- ・フィールド  
キング1  
クイーン1  
ドラゴンライダー3  
ベガサスナイト3  
プリースト3  
ソルジャー3  
アーチャー3  
ランサー2
- ・デッキ  
ランサー1
- ・戦い方  
プリーストを先頭にした大部隊を作成しよう。ドラゴンライダーやランサーで前へ移動しよう。プリーストの効果を使って大部隊を敵陣へ送り込み敵をどんどん攻撃していこう。

## ◆奥付

ゲーム名:「テリリアル ファンタジー」  
 発行日:2016年12月  
 発行元:エルダーハンド  
 ゲームデザイン:大将(エルダーハンド)  
 イラスト:  
 ・あざくま  
 ・るおん  
 ・たいが(エルダーハンド)  
 スペシャルサンクス:  
 テストプレイしてくれた身内の方々  
 ご意見・ご質問・ご感想などはコチラへ  
<http://elderhand.web.fc2.com/>  
<https://twitter.com/ElderHand>